

3° INCONTRO: METTIAMOCI IN GIOCO

OBIETTIVO: ragionare sulle forme di democrazia diretta e partecipativa come -possibile- antidoto al populismo di oggi.

METODO: gioco di ruolo, attività di *debate*, lavoro individuale con post-it, discussione

SPAZI: aula

DURATA: 90-120 minuti

STRUMENTI/MATERIALE:

- post-it
- estratti della proposta di legge “QuorumZero” (allegato)
- ulteriori informazioni:
 - <https://www.piudemocraziaitalia.org/>
 - http://documenti.camera.it/_dati/leg17/lavori/schedela/apriTelecomando_wai.asp?codice=17PDL0000140

ATTIVITA' 1 (10-15 minuti):

Presentazione e contestualizzazione della campagna del 2012 e della proposta di legge di iniziativa popolare da parte del conduttore.

ATTIVITA' 2 (60-75 minuti):

Formare tre gruppi, ai quali è affidato il medesimo testo (estratti della proposta di legge, da scegliere e adattare in base ai partecipanti). Dopo che ogni gruppo ha letto i testi, i partecipanti si preparano per un *debate*. Il gruppo A deve sostenere la proposta. Il gruppo B deve criticarla. Il gruppo C – che non ha una posizione predeterminata – deve ascoltare e preparare 3 quesiti da rivolgere ai due gruppi una volta terminate le presentazioni. Al termine del dibattito, si svolge una votazione per determinare l’approvazione o la bocciatura della proposta (i membri del gruppo C fungono da ago della bilancia).

CONCLUSIONE (30 minuti):

Porre ai partecipanti il seguente quesito: “gli strumenti di democrazia diretta e partecipativa possono essere un antidoto al populismo?”

Suddividere la lavagna/il muro in due campi “SI” e “NO”.

Chiedere di incollare le risposte all’interrogativo nella zona più prossima o distante dalla linea divisoria (più distante= assolutamente SI/NO; più vicino=probabilmente SI/NO).

Discussione collettiva finale, partendo dallo schema ottenuto.